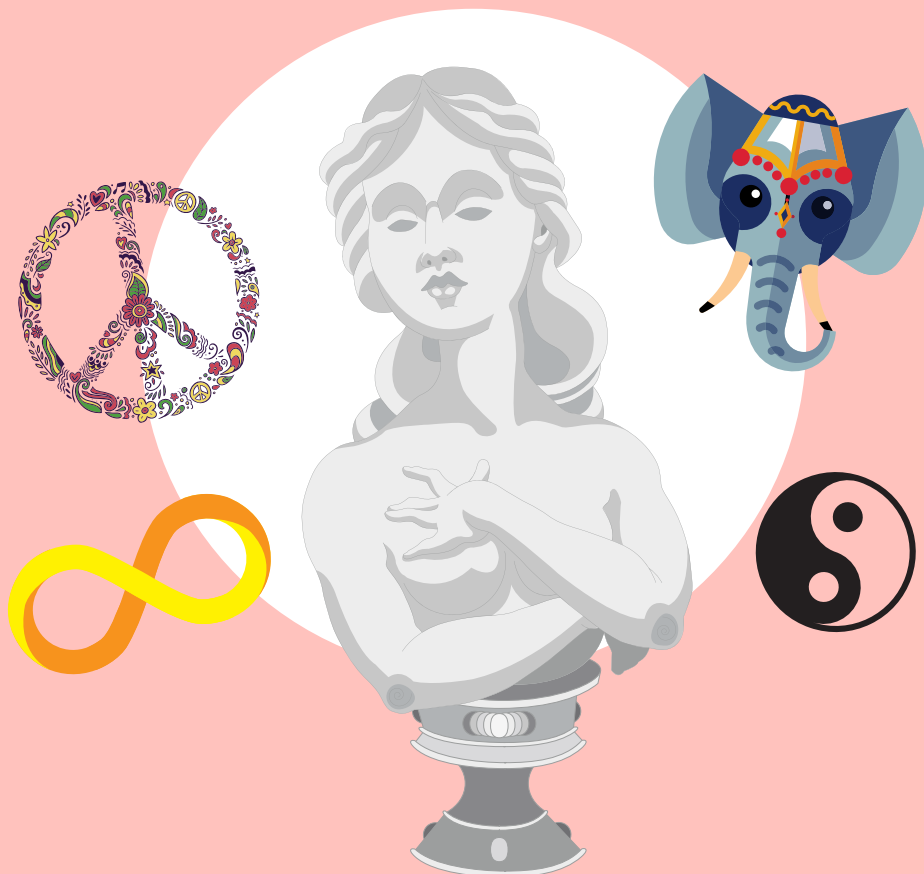




# Billedekunst

## Skab en skulptur



### Opgaveformulering

Eleverne skal arbejde med at skabe en skulptur, en tredimensionel genstand, der har betydning for mennesker uden at have en praktisk funktion. (Du kan evt. vælge et emne med opgaven som f.eks. (kunst)historie, kultur, religion osv.).



**Tidsestimat:** 10-11 lektioner



**Egner sig til:** Melletrin








## Opgaveformulering

Eleverne skal arbejde med at skabe en skulptur, en tredimensionel genstand, der har betydning for mennesker uden at have en praktisk funktion. (Du kan evt. vælge et emne med opgaven som f.eks. (kunst)historie, kultur, religion osv.).



## Proces og øvelseskort

	1	2	3	4	5
<b>Faser</b>	 <b>Inspiration og research</b>	 <b>Idéudvikling</b>	 <b>Idéafprøvning</b>	 <b>Planlæg &amp; byg</b>	 <b>Evaluering</b>
<b>Tid</b>	<b>2 lektioner</b>	<b>2 lektioner</b>	<b>1 lektion</b>	<b>3-4 lektioner*</b>	<b>2 lektioner</b>
<b>Dato</b>					
<b>Kort</b>	<b>01</b> Online Research <b>02</b> Tag ud og bliv inspireret!	<b>10</b> Tegn et æble <b>13</b> Brainstorm <b>23</b> Idételeskopet	<b>29</b> Tegn din prototype	<b>BYG</b> Selve skulpturen udformes	<b>48</b> Udstilling

\*eller hvor mange du finder svarende



## Viden og færdigheder

- IT- og mediefærdigheder
- Undersøgelse
- Inspiration og research
- Foto
- Observation
- Tænke ud af boksen
- Tænke hurtigt
- Bygge på andres ideer
- Kreativ idéudvikling
- At sige 'ja' til hinandens ideer
- Lytte og være åben over andre
- At gå på kompromis
- Udvikle forståelse af rumlig form
- Udvikle færdigheder i at tegne
- Evaluering og udstilling af eget eller gruppens produkt
- Øvelse i at tænke kreativt og handle innovativt på baggrund af egne ideer



## Angiv de materialer du skal bruge:



Download flere opgaver eller en A4 projekt-skabelon her: [www.ideide.dk/opgavebank](http://www.ideide.dk/opgavebank)