



# Pimp din klub



## Projektbeskrivelse

Pimp din klub handler om at nytænke eksisterende ungemiljøer, designe og indrette klubben i samarbejde med børnene/de unge. Børnene/de unge skal være medskabere af rummene og være med til at sætte deres kreative og personlige præg på ungemiljøet i klubben. Her kan der fx arbejdes med at indrette en ny lounge, en cafe, en biograf, et gamerrum, et skur, et udemiljø, et brætspils-hygge-rum eller et nyt ungerum til klubbens 7.-9.klasses medlemmer.



**Tid:** Projektet kan tilrettelægges som et forløb over to til tre uger.



## Fællesskab

I fællesskab skal gruppen af børn/unge, som deltager i projektet "Pimp din klub", finde på nye ideer til hvordan rummet kan forbedres ellers forandres og samtidig reflektere over rummets funktion. Derefter skal børnene/de unge i gang med realisere deres ideer, indsamle materialer og måske bygge møbler til deres nye rum.

Processen tilrettelægges efter børnene/de unges tanker og ideer. Projekt "Pimp din klub" afsluttes med en officiel åbning af rummet, hvor den røde snor klippes over, og hvor venner og evt. forældre er inviteret.



## Proces og øvelseskort

| Faser       | Inspiration og research                         | Idéudvikling   | Idéafprøvning               | Planlæg & byg   | Evaluering  |
|-------------|---|--|-----------------------------|---|---|
| Dato        |   |  |                             |   |   |
| Tid         | 1-2 timer                                       | 2-3 timer  | 30 min                      |   | 1-2 timer   |
| Øvelseskort | 01<br>Online research<br><br>08<br>Empatikortet | 11<br>"Ja, og..."<br><br>13<br>Brainstorm<br><br>20<br>Tegn og giv videre<br>brainstorm<br><br>25<br>Power | 29<br>Tegn din<br>prototype | 42<br>Overblikkortet<br><br>41<br>Scrum<br><br>Byg<br>Gå i gang med<br>byggeprocessen | 49<br>Den anerkenden-<br>de runde<br><br>48<br>Udstilling<br><br>50<br>Linedanseren |



## Forslag til materialer

- Gamle møbler (Kan hentes og købes billigt hos Aarhus Klunserne i Lading, som Aarhus Kommune samarbejder med)
- Kamera
- Maleri på lærreder, træ, akvarel papir mv.
- Genbrugsting
- Overhedprojekter til at lave vægmalerier med
- Stof og puder
- Lys, lamper, lyskæder, LED lys mv.
- Graffiti maling og malertape

